



Frank se graduó en Multimedia en la Universitat Politècnica de Catalunya y obtuvo el Máster en Creación Multimedia y Serious Games por la Salle, Universitat Ramon Llull. Es cofundador de la empresa multimedia Virtualartifex. Experto en videojuegos trabajó como Level Designer para el estudio Ubi Soft.

“¡La revolución virtual ha comenzado!”

Cómo serán los videojuegos del futuro?

Los videojuegos del futuro serán cada vez más realistas e introducirán la novedad que serán entornos virtuales compartidos por diferentes estudios del sector.

Se crearán por ejemplo ciudades virtuales hiperrealistas súper detalladas, tanto de ciudades reales como podría ser Nueva York o ficticios como puede ser Gotham City.

Estas ciudades serán creadas no sólo por programadores y diseñadores de un sólo estudio sino de varios, compartiendo y optimizando los recursos para ellas. También contará con creadores voluntarios de una inmensa comunidad online. Las ciudades serán creadas con código abierto, dónde todos podrán participar en su creación. Esto permitirá crear mundos virtuales con una realidad nunca vista antes y que un único estudio de videojuegos no podría afrontar. Estas urbes virtuales estarán disponibles no sólo para un juego si no para varios. Así por ejemplo un juego tipo GTA o Call of Duty compartirán el mismo entorno virtual y no tendrán que ser creados de nuevo cada vez.

Esta evolución no sólo se limitará a ciudades y otros entornos, sino también a personajes virtuales cada vez más complejos.

Resumiendo, podemos decir que habrán proyectos compartidos por varios estudios, obteniendo un nivel de realismo inalcanzable sin esta convergencia.

También verán la luz videojuegos independientes creados sólo por grandes grupos de usuarios, sin la participación de ningún estudio, utilizando motores gráficos similares a los que ya existen hoy en día como UNREAL ENGINE o Unity.

Cómo serán las películas del futuro?

Una novedad será que nosotros mismos seremos los protagonistas en las películas de grandes blockbusters. Así se proyectará digitalmente nuestra cara sobre la cara del protagonista, adaptándose a las expresiones y gestos faciales del actor. Hoy en día ya existen programas que lo hacen como el FakeApp, siendo utilizados para hacer videos Deepfake, utilizando el algoritmo Face2Face. En el futuro esto será también posible en directo. Así uno podrá hablar con un amigo, con la cara y voz de Arnold Schwarzenegger, sin que se aprecie la diferencia con el actor real.

También veremos películas interactivas, dónde podremos dialogar con los personajes y decidir el desenlace de la historia.

1



Frank se graduó en Multimedia en la Universitat Politècnica de Catalunya y obtuvo el Máster en Creación Multimedia y Serious Games por la Salle, Universitat Ramon Llull. Es cofundador de la empresa multimedia Virtualartifex. Experto en videojuegos trabajó como Level Designer para el estudio Ubi Soft.

“Alquilar, prestar y compartir.”

Qué más nos depara el futuro?

El capitalismo basado en la propiedad va a cambiar, lo que vendrá se podría resumir en:

Alquilar, prestar y compartir.

Veremos la abolición de la propiedad reemplazada por un leasing general de las cosas conforme con el capitalismo. En un futuro cercano, la escasez de recursos se convertirá en un problema global, lo que conducirá a cuestionar la propiedad y cambiar la comprensión de poseer bienes. Significará que uno ya no poseerá cosas, sino que serán alquiladas, prestadas o compartidas. Todo comenzará con el automóvil; ya hoy en día hay innumerables aplicaciones donde se puede compartir el automóvil con alguien o incluso alquilar uno por horas. En el futuro tener un coche, un Smartphone o un electrodoméstico como propiedad cambiará por el alquiler de los mismos, con la ventaja de obtener siempre bienes modernos con la última tecnología, sin desgastes, sin pérdida de valor. Mediante Big Data y la evaluación y el estudio constante de los datos y comportamientos del consumidor, se sabrá muy bien lo que cada uno necesita y desea, de modo que se podrá ahorrar recursos y controlar el suministro para que no haya escasez. En el futuro el capitalismo se basará en el

lujo de qué gama podrá alquilar cada uno y cuantas unidades. Dependiendo de los ingresos uno podrá alquilar un producto de mayor calidad, más lujoso, más cantidad y por un período más largo. Además los documentos, facturas, libros se almacenarán en las nubes.

2